

# Antony Marra

Passionné

Product designer

UX/UI

Intégrateur

1986

## Expérience

### CRÉATEUR, DIRIGEANT ET GÉRANT

**Pummarola e limone, Tourcoing**

Création et gestion d'une entreprise de street food napolitaine : sourcing, préparation des plats, ventes, gestion des finances, avec une attention particulière à chaque détail. Je me suis lancé dans cette aventure pour partager ma passion de la bonne cuisine et réaliser un rêve. Au cours de cette année riche d'enseignements, j'ai aussi pu pratiquer avec différents foodtrucks en production alimentaire et vente publique.

**Sourcing produits, préparation et création des plats et menus, communication, gestion administrative, ventes publiques et événements.**

MARS 2023 / JUIN 2025

### WEBDESIGNER / INTÉGRATEUR / UI DESIGNER

**Mecatechnic.com, Wambrechies**

Refonte complète du site Mecatechnic.com et contribution à d'autres sites comme Roadloisirs.com. Création d'emailings et d'un admin interne pour les équipes produit.

**PC, Suite Adobe, Figma, Docker, Git, Visual Studio Code (Twig, html, css, scss), Trello/clickUp (méthod Agile), Stripe**

MARS 2017 / AVRIL 2023

### WEBDESIGNER / INTÉGRATEUR

**Bernard.fr, Neuville-en-Ferrain**

Responsable du webdesign de la marque Bernard : création d'emailings, animation commerciale et production de supports print, en assurant la cohérence visuelle entre digital et imprimé.

**PC, Suite Adobe, Visual Studio Code (html, css)**

MARS 2014 / MARS 2017

### WEBDESIGNER / INTÉGRATEUR

**Vive la Vie !, Mons-en-Barœul**

Responsable de la création graphique et de l'intégration : création de sites, mises à jour, refontes, newsletters et gestion des relations clients.

**PC, Suite Adobe, Sublime Text / Notepad ++.**

MAI 2013 / SEPTEMBRE 2013

### WEBDESIGNER

**Rouge interactif, Villeneuve d'Ascq**

Découverte du e-commerce : création de newsletters, animation commerciale et développement de sites web marchands.

**PC, Suite Adobe.**

MAI 2011 / AOÛT 2012

### GRAPHISTE PRINT & WEB

**L'université Lille 1, Villeneuve d'Ascq**

Participation à divers projets de communication (newsletters, brochures, panneaux). Création des interfaces du Serious Game "Sphere" pour la vulgarisation scientifique.

**PC, Suite Adobe.**

AVRIL 2010 / JANVIER 2011



Fort de mon expérience, je travaille rapidement et je sais m'adapter à toutes les demandes, utilisant des logiciels comme la suite Adobe (PS,Ai,iD,Lr,XD,Ae,Dn), Figma.

Mon objectif est de créer des produits visuellement époustouflants et engageants pour raconter des histoires ou transmettre des messages.

[antony.marra@gmail.com](mailto:antony.marra@gmail.com)

[06 73 66 83 84](tel:0673668384)

[folio-am.fr](mailto:folio-am.fr)

[TOURCOING](#)

# Antony Marra

Passionné

Product designer

UX/UI

Intégrateur

1986

## Skills

Figma



UI design



Suite Adobe



UX research



Ai design



HTML / CSS / SCSS



JS / PHP / TWIG



3D



Anglais / Italien



## Hobbies

Design

Photo

Cuisine

Voyages

Gaming

Musique

Sports

Voitures de collection

## Formation

2023 - HACCP et une attestation de capacités obtenu.

2021 - Coaching Design System avec Figma

2007 - Webdesigner et Graphiste interfaces 2D - IGBS Paris.

2006 - Infographiste en multimédia - 6ème sens, Compiègne.

2005 - Prépa-multimédia - Itecom ArtDesign, Paris.

2004 - BAC STI ET - Lycée Jean Monet, Crépy-en-valois.



antony.marra@gmail.com

06 73 66 83 84

folio-am.fr

TOURCOING