

Antony Marra

Passionné

Product designer

Ux/UI

Intégrateur

1986

Expérience

CRÉATEUR, DIRIGEANT ET GÉRANT

Pummarola e limone, Tourcoing

Création et gestion d'une entreprise de street food napolitaine : sourcing, préparation des plats, ventes, gestion des finances, avec une attention particulière à chaque détail. Je me suis lancé dans cette aventure pour partager ma passion de la bonne cuisine et réaliser un rêve. Au cours de cette année riche d'enseignements, j'ai aussi pu pratiquer avec différents foodtrucks en production alimentaire et vente publique.

Sourcing produits, préparation et création des plats et menus, communication, gestion administrative, ventes publiques et événements.

SEPTEMBRE 2023 / JUIN 2025

WEBDESIGNER / INTÉGRATEUR / UI DESIGNER

Mecatechnic.com, Wambrechies

Refonte complète du site Mecatechnic.com et contribution à d'autres sites comme Roadloisirs.com. Création d'emails et d'un admin interne pour les équipes produit.

PC, Suite Adobe, Figma, Docker, Git, Visual Studio Code (Twig, html, css, scss), Trello/clickUp (méthod Agile), Stripo

MARS 2017 / AVRIL 2023

WEBDESIGNER / INTÉGRATEUR

Bernard.fr, Neuville-en-Ferrain

Responsable du webdesign de la marque Bernard : création d'emails, animation commerciale et production de supports print, en assurant la cohérence visuelle entre digital et imprimé.

PC, Suite Adobe, Visual Studio Code (html, css)

MARS 2014 / MARS 2017

WEBDESIGNER / INTÉGRATEUR

Vive la Vie !, Mons-en-baroeul

Responsable de la création graphique et de l'intégration : création de sites, mises à jour, refontes, newsletters et gestion des relations clients.

PC, Suite Adobe, Sublime Text / Notepad ++.

MAI 2013 / SEPTEMBRE 2013

WEBDESIGNER

Rouge interactif, Villeneuve d'ascq

Découverte du e-commerce : création de newsletters, animation commerciale et développement de sites web marchands.

PC, Suite Adobe.

MAI 2011 / AOÛT 2012

GRAPHISTE PRINT & WEB

L'université Lille 1, Villeneuve d'ascq

Participation à divers projets de communication (newsletters, brochures, panneaux). Création des interfaces du Serious Game "Sphere" pour la vulgarisation scientifique.

PC, Suite Adobe.

AVRIL 2010 / JANVIER 2011



Fort de mon expérience, je travaille rapidement et je sais m'adapter à toutes les demandes, utilisant des logiciels comme la suite Adobe (PS,Ai,iD,Lr,XD,Ae,Dn), Figma.

Mon objectif est de créer des produits visuellement époustoufflants et engageants pour raconter des histoires ou transmettre des messages.

✉ antony.marra@gmail.com

☎ **06 73 66 83 84**

@ **folio-am.fr**

📍 **TOURCOING**

Antony Marra

Passionné

Product designer

Ux/UI

Intégrateur

1986

Skills

Figma

UI design

Suite Adobe

UX research

Ai design

HTML / CSS / SCSS

JS / PHP / TWIG

3D

Anglais / Italien

Hobbies

 Design

 Photo

 Cuisine

 Voyages

 Gaming

 Musique

 Sports

 Voitures de collection

Formation

2023 - HACCP et une attestation de capacités obtenu.

2021 - Coaching Design System avec Figma


2007 - Webdesigner et Graphiste interfaces 2D - IGBS Paris.

2006 - Infographiste en multimédia - 6ème sens, Compiègne.


2005 - Prépa-multimédia - Itecom ArtDesign, Paris.

2004 - BAC STI ET - Lycée Jean Monet, Crépy-en-valois.



 antony.marra@gmail.com

 06 73 66 83 84

 folio-am.fr

 TOURCOING